

Progettare interfacce

01 | Fondamentali

Prima di Iniziare

Prima di partire con la creazione di un file ed iniziare a disegnare qualsiasi cosa, ci sono alcune considerazioni da fare.

La prima domanda da porsi è "**Chi è il mio pubblico? Quali sono i loro problemi?**". Trovata la risposta, tutto quello che andremo a progettare terrà conto delle esigenze dei utenti finali.

Solo una volta definito il target possiamo procedere con la parte di **ideazione** per poi passare successivamente al **progetto** vero e proprio.



Target



Idea



Design

Principi per un Buon Design

Usabilità: un applicativo viene creato per essere usato. Il flusso d'uso di un applicazione o di un sito web è una parte fondamentale, deve essere testata e corretta più volte.

Estetica: la qualità estetica è parte integrale della sua usabilità. Più un applicativo sarà usabile più gli utenti lo percepiranno graficamente gradevole.

Dettagli: un buon design è curato in ogni suo minimo particolare. È importante definire il prodotto in ogni suo singolo dettaglio analizzando tutti i casi d'uso possibili.



Usabilità



Estetica



Dettagli

Reference

A questo punto hai tutti gli strumenti che ti servono per partire e ti sentirai pronto per iniziare il processo creativo.

Sbagliato! Fondamentale durante il processo di ideazione grafica è “trovare l’ispirazione”.

Esempi social:

- Pinterest
- Behance
- Dribbble

Altri esempi:

- Blog
- Riviste
- Pubblicità

