

01

Conoscenze Base del Computer

File e Cartelle



I file contengono informazioni e immagazzinano dati. I file possono essere di diversi tipi tra cui file di testo, immagini video ecc...



Le cartelle sono semplicemente dei contenitori che possono archiviare al loro interno altre cartelle oppure file.

Estensioni

L'estensione viene delimitata dal Punto alla fine del nome del file. Esempio: i file .txt sono file di testo, i file .jpg sono file immagine.

Se si ha installato un programma in grado di leggere il file l'icona viene modificata con l'icona del programma.

NB: Abilitare sempre le estensioni dopo il nome



Software

Esistono vari tipi di software.

Testi: Word, excel, note...

Grafica 2D: Photoshop, Illustrator, Adobe XD...

Grafica 3D: 3DSMax, Rhino, Blender, Archicad...

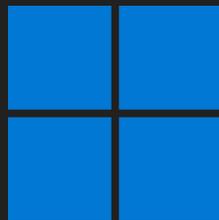
NB: Ogni software ha il suo formato ma generalmente possono produrre anche altri formati "standard" per comunicare con i altri software.



Shortcut

Per utilizzo corretto del computer, se la mano destra la si usa con il mouse, la mano sinistra è sul lato sinistro della tastiera pronta per attivare le shortcut.

Le shortcut sono le scorciatoie da tastiera, generalmente attivabili in combinazione con i tasti modificatore e i tasti lettera. I tasti modificatore sono ad esempio CTRL, ALT, SHIFT ecc...



CTRL+Z Tornare indietro

CTRL+X Taglia

CTRL+C Copia

CTRL+V Incolla

CTRL+A Seleziona tutto

CMD+Z Tornare indietro

CMD+X Taglia

CMD+C Copia

CMD+V Incolla

CMD+A Seleziona tutto

Le immagini

Attualmente la maggior parte delle immagini vengono prodotte attraverso l'utilizzo di software grafici. Le immagini possono essere raster o vettoriali, entrambi i tipi hanno dei vantaggi e dei svantaggi, la cosa importante capire sempre con che tipo di immagine si sta lavorando.

NB: Bisogna sempre capire con che tipo di immagine si sta lavorando.



I loghi generalmente sono vettoriali mentre le fotografie raster.

Raster vs Vettoriale

Le immagini raster sono composte da pixel colorati disposti su una griglia. L'insieme dei pixel forma l'immagine.

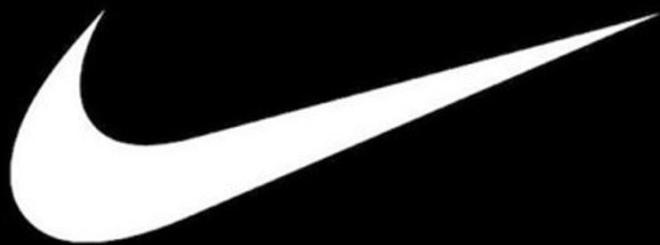
Mentre le immagini vettoriali sono definite da formule matematiche. Queste formule servono per comporre dei tracciati e definire le caratteristiche, come colore e spessore.

Esempi formati: per le immagini raster si usa il .png o il .jpg, mentre per i vettoriali si usa .eps o .svg



Raster o Vettoriale?





JUST DO IT.



SWEEPING THE SHOE INDUSTRY WITH STYLE

Nike has led the athletic shoe industry for over 6 decades.



1950-1959

BEFORE THE SWOOSH

Bill Bowerman and Phil Knight began a revolution in athletic footwear. After persuasion to the manufacturer of Tiger shoes in Japan, Bowerman took Knight on as his partner & began their footwear designs.



1970-1979

BIRTH OF THE BRAND

The brand "Swoosh" was created by a graphic design student at Portland State University. Steve Prefontaine became the brand's athletic endorser.

1971 the year of
NIKE

The NIKE name was created. In 1972, the new NIKE line of footwear debuted.



2015 REVENUE TARGET =
\$28-30 BILLION



2000-PRESENT

Nike Shox debuted in time for the Sydney Olympics. Nike has created new ways to interact with the consumer and also became the official sponsor of the NFL.



1990-1999

NIKE GOES GLOBAL

A new retail store called Niketown opened in Portland, Oregon. Nike signed dozens of teams around the world including World Cup winners, the Brazilian National Team & the U.S. men's and women's soccer teams.



1960-1969

BLUE RIBBON ATHLETICS

Knight sold the shoes out of his trunk and Bowerman began deconstructing Tiger shoes to see how he could make them better. Jeff Johnson entered the picture and became the first full-time employee.

Each partner shook hands and invested **\$500**
Then, they placed their first order for
300 PAIRS OF SHOES



1980-1989

AIR MAX & JORDAN

Nike Air launches, Nike completes its IPO, became publically traded. Michael Jordan, NBA rookie at the time launched his signature shoe with Nike.



“At NIKE, Inc. we run a complete offense.”
— President and CEO Mark Parker

